

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	viii
BAB 1 PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Penelitian	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metodologi Penelitian	2
1.6 Sistematika Penulisan	3
BAB 2 LANDASAAN TEORI	
2.1 Deskripsi Rekayasa Perangkat Lunak	5
2.2 Definisi <i>Instant Messaging</i>	5
2.3 Model Air Terjun	6
2.4 Visual Basic 6.0	8
2.5 Microsoft SQL Server 2000	8
2.6 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD)	9
2.6.1 Komponen-komponen DFD	9
2.7 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	12
2.7.1 Komponen-komponen ERD	12
2.8 Kamus Data	15
2.9 <i>Black-Box Testing</i>	15

BAB 3 ANALISIS SISTEM DAN PERANCANGAN

3.1	Analisis Sistem Kini.....	16
3.1.1	Pemodelan Proses	16
3.1.2	Permasalahan.....	16
3.1.3	Hasil Pengumpulan Data.....	17
3.1.4	Analisis Kebutuhan Sistem	18
3.2	Analisis Sistem Yang Diusulkan.....	18
3.2.1	<i>Context Diagram</i>	18
3.2.2	<i>Data Flow Diagram</i>	20
3.2.3	Kamus Data	23
3.2.4	<i>Entity Relationship Diagram</i>	24
3.3	Perancangan Data.....	26
3.4	Perancangan Arsitektural	28
3.5	Perancangan Antarmuka Eksternal	29
3.5.1	Struktur Menu	29
3.5.2	Perancangan Antarmuka <i>Form</i>	29
3.5.3	Perancangan Antarmuka <i>Exception</i>	38

BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

4.1	Implementasi	40
4.1.1	Lingkungan Implementasi.....	40
4.1.1.1	Spesifikasi <i>Hardware</i>	40
4.1.1.2	Spesifikasi <i>Software</i>	40
4.1.2	Implementasi Basis Data.....	40
4.1.3	Implementasi Antarmuka	43
4.1.3.1	Implementasi Antarmuka <i>Form</i>	43
4.1.3.2	Implementasi Antarmuka <i>Exception</i>	51
4.1.4	Implementasi Modul Program.....	53
4.2	Pengujian.....	53

BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan	56
5.2 Saran.....	56

DAFTAR PUSTAKA	57
-----------------------------	-----------

LAMPIRAN	58
-----------------------	-----------

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Model Air Terjun	6
Gambar 2.2	Contoh Hubungan Terminator yang Salah.....	10
Gambar 2.3	Contoh Proses	11
Gambar 2.4	Contoh Alur Data Searah dan Dua Arah.....	11
Gambar 2.5	Menulis dan Membaca data di Penyimpan Data.....	12
Gambar 2.6	Hubungan Atribut dan Entitasnya.....	14
Gambar 3.1	<i>Context Diagram</i> Aplikasi <i>Instant Messaging</i>	19
Gambar 3.2	<i>DFD Level 1</i> untuk User	20
Gambar 3.3	<i>Entity Relationship Diagram</i> Aplikasi <i>Instant Messaging</i>	25
Gambar 3.4	Perancangan Arsitektural Aplikasi <i>Instant Messaging</i>	28
Gambar 3.5	Perancangan Antarmuka Halaman Awal	29
Gambar 3.6	Perancangan Antarmuka <i>Form Login</i>	30
Gambar 3.7	Perancangan Antarmuka <i>Form Register</i>	30
Gambar 3.8	Perancangan Antarmuka <i>Form Room General</i>	31
Gambar 3.9	Perancangan Antarmuka <i>Form Room Teknik Informatika</i>	31
Gambar 3.10	Perancangan Antarmuka <i>Form Room Teknik Industri</i>	32
Gambar 3.11	Perancangan Antarmuka <i>Form Room Teknik Arsitektur</i>	32
Gambar 3.12	Perancangan Antarmuka <i>Form Room Sistem Informasi</i>	33
Gambar 3.13	Perancangan Antarmuka <i>Form Inbox</i>	33
Gambar 3.14	Perancangan Antarmuka <i>Form New Message</i>	34
Gambar 3.15	Perancangan Antarmuka <i>Form Edit Profil</i>	34
Gambar 3.16	Perancangan Antarmuka <i>Exception Login</i>	35
Gambar 3.17	Perancangan Antarmuka <i>Exception Inbox</i>	35
Gambar 3.18	Perancangan Antarmuka <i>Exception Register</i>	35
Gambar 4.1	Antarmuka <i>SQL Server 2000</i>	37
Gambar 4.2	Antarmuka Halaman Awal.....	39
Gambar 4.3	Antarmuka Halaman <i>Register</i>	39

Gambar 4.4	Antarmuka Halaman <i>Login</i>	36
Gambar 4.5	Antarmuka Halaman <i>Room General</i>	40
Gambar 4.6	Antarmuka Halaman <i>Room</i> Teknik Industri	40
Gambar 4.7	Antarmuka Halaman <i>Room</i> Teknik Arsitektur	41
Gambar 4.8	Antarmuka Halaman <i>Room</i> Teknik Informatika.....	41
Gambar 4.9	Antarmuka Halaman <i>Inbox</i>	42
Gambar 4.10	Antarmuka Halaman <i>New Message</i>	42
Gambar 4.11	Antarmuka Halaman <i>Profile</i>	43
Gambar 4.12	Antarmuka <i>Exception Registrasi</i>	43
Gambar 4.13	Antarmuka <i>Exception Login</i>	43
Gambar 4.14	Antarmuka <i>Exception Inbox</i>	43
Gambar 4.15	Struktur Program	43

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Perbandingan <i>instant messaging</i> dan <i>yahoo messenger</i>	17
Tabel 3.2	<i>userinfo</i>	26
Tabel 3.3	<i>inbox</i>	26
Tabel 3.4	<i>roomgeneral</i>	26
Tabel 3.5	<i>roomteknikinformatika</i>	26
Tabel 3.6	<i>roomteknikindustri</i>	26
Tabel 3.7	<i>roomteknikarsitektur</i>	27
Tabel 3.8	<i>roomsisteminformasi</i>	27